

## BASIC 可編程網路型考勤鐘

**TR610** 是一部網路界面, 操作簡單且安裝容易的電腦考勤鐘, 它具備所有傳統考勤鐘的基本功能, 除了利用軟體 (Time Recorder Utility) 外, 還可以使用 web server 下載員工考勤資料, 亦可與 Time Server 做同步化

### TR610 提供單機設定及連線設定兩種模式:

**單機設定:** 提供大型顯示螢幕 (128x64 black/white, blue backlight), 可經由畫面作簡易設定, 如一般設定, 網路設定, 時間設定... 等。

**連線部分:** 利用 10/100 Base-T Ethernet port 埠與電腦軟體 (Time Recorder Utility) 連線並且可自動轉檔, 自動下載... 等多種功能。

**TR610** 除了操作簡單的電腦考勤鐘外, 也是一部 BASIC 可編程網路型終端機, 它支援 128x64 black/white, blue backlight 顯示器, 4 鍵可程式化按鍵及內建 (125KHz) RFID 感應模組。

**TR610** 除了擁有網路界面 (10/100 Base T TCP/IP) 及傳統考勤鐘的基本功能外, 還提供了開發平台自行修改內部 Firmware 功能。

**Firmware 開發平台 (TAIKO)** 是一個簡單且快速的開發環境, 你可使用 BASIC (採用事件驅動、物件導向) 的語言來編程, 並且不需要任何儀器 (如 ICE machine) 就可以即時除錯 (Cross debugging)。

### TR610 之資料格式 (.txt)

機號, 卡號	上下班別	年/月/日	時:分:秒
003,00141466771131,0	2001/04/23,11:56:20		
003,00141466771131,0	2001/04/23,11:56:39		
003,00141466771131,0	2001/04/23,11:56:41		
003,00141466771131,0	2001/04/23,11:56:42		



### 特色:

- 除了原有“上班(IN)”、“下班(OUT)”按鍵外還新增了“外出”及“進入”。
- 大型顯示螢幕可顯示時間, 考勤卡號後四碼, 錯誤訊息, 以及按鍵圖示。
- 提供記憶體, 可紀錄 Flash, approx. 6,000 event log records\*。
- 可直接利用 Firmware 開發平台將單機設定操作畫面, 修改成所需求的語言, 如中文 (繁體/簡體), 英文, 日文..... 等。
- 以 10/100 Base-T Ethernet 通訊界面作為與電腦通訊界面外, 也提供一組 RS232 port 可外接設備。
- Time Recorder Utility 可多部下載考勤資料, 設定鈴聲表機器 ID...etc, 還支援了自動排程下載。
- 可外接警鈴, 並提供 32 種不同鈴聲區段。
- 可依用戶需求提供桌面型與掛牆型兩種不同顯示模式, 供用戶作選擇。
- 提供兩組繼電器 (relay) 可外接門鎖及警鈴, 並提供 32 種不同鈴聲區段。
- 提供多種開發平台所需的 Platform 及 Object (如 LCD, Keypad, TCP/IP... 等等)。
- 支援串列物件 (Object) 可連接輸入/輸出設備, 如 Scanner 及 Printer。
- 支援 LCD 物件 (Object) 可顯示卡片資料及 RFID 控制物件 (Object)...etc 多種物件。
- 支援 I/O 物件 (Object) 可控制按鍵。

### 規格:

顯示器:	128x64 black/white, blue backlight	鈴聲表:	提供 32 組鈴聲區段
感應卡:	125KHz, ASK, 64 bits, Manchester	蜂鳴器 & 門鎖:	最大 1A, 12V
感應距離:	5 cm min	固定方式:	掛牆/桌面
儲存筆數:	Flash, approx. 6,000 event log records	提供電源:	DC 12V, 500mA
使用界面:	1* 10/100 Base-T Ethernet port (PC/Master), 1* RS232 port (Slave, Scanner)	工作溫度:	0-55° C
		工作濕度:	10-90%

- ✓ We welcome OEM inquiries
  - ✓ Custom device programming is available
- Windows is a Trademark of Microsoft Corp.